

Element	Tradycyjna Architektura	Architektura Wirtualna (Wirtualizacja)	Architektura Kontenerowa (Docker)
Warstwa aplikacji	Jedna aplikacja na serwer	Wielokrotne aplikacje na jednej infrastrukturze	Wielokrotne aplikacje na jednej infrastrukturze
Warstwa systemu operacyjnego	Jeden system operacyjny	Osobny system operacyjny dla każdej maszyny wirtualnej	Jeden system operacyjny współdzielony przez wszystkie kontenery
Warstwa pośrednia	Brak	Hypervisor	Silnik Docker (np. Docker Engine)
Infrastruktura sprzętowa	Bezpośrednie uruchamianie na sprzęcie	Uruchamianie maszyn wirtualnych na sprzęcie	Uruchamianie kontenerów na sprzęcie
Izolacja środowisk	Brak izolacji	Pełna izolacja między maszynami wirtualnymi	Izolacja na poziomie kontenera
Wykorzystanie zasobów	Zwykle mało efektywne	Wydajność uzależniona od hypervisora	Bardzo wydajne dzięki niskim narzutom
Elastyczność i skalowalność	Ograniczona	Możliwa, ale z wyższymi wymaganiami zasobów	Wysoka elastyczność i łatwe skalowanie
Przykłady zastosowań	Tradycyjne serwery dedykowane	Środowiska testowe, serwery, wirtualne laboratoria	Mikrousługi, DevOps, chmura obliczeniowa