

Nazwa	Rozdzielczość	Proporcje	Rok	Liczba pikseli	Użycie
CGA	320 x 200	4:3	1981	64 000	Wczesne komputery osobiste (IBM PC)
EGA	640 x 350	4:3	1984	224 000	Wczesne komputery PC (IBM Enhanced Graphics)
VGA	640 x 480	4:3	1987	307 200	Standard monitorów lat 90.
SVGA	800 x 600	4:3	1989	480 000	Popularny na początku lat 90.
XGA	1024 x 768	4:3	1990	786 432	Monitory biurowe w latach 90.
HD (High Definition)	1280 x 720	16:9	1996	921 600	Powszechny w telewizji HD
WXGA	1280 x 800	16:10	2000	1 024 000	Monitory szerokoekranowe wczesnych lat 2000
SXGA	1280 x 1024	5:4	1995	1 310 720	Monitory biurowe (lata 2000)
Full HD (FHD)	1920 x 1080	16:9	2007	2 073 600	Współczesne monitory i telewizory
Ultra-Wide HD (UWHD)	2560 x 1080	21:9	2012	2 764 800	Monitory do pracy wielozadaniowej
Quad HD (QHD)	2560 x 1440	16:9	2010	3 686 400	Wysokiej jakości monitory gamingowe
Wide Quad HD (WQHD)	3440 x 1440	21:9	2012	4 953 600	Ultra szerokie monitory
4K UHD (Ultra HD)	3840 x 2160	16:9	2013	8 294 400	Telewizory 4K i monitory profesjonalne
Wide Ultra 4K	5120 x 2160	21:9	2018	11 059 200	Monitory dla profesjonalistów
5K	5120 x 2880	16:9	2014	14 745 600	Monitory o wysokiej rozdzielczości do edycji grafiki
8K UHD	7680 x 4320	16:9	2016	33 177 600	Nowoczesne telewizory i profesjonalne monitory