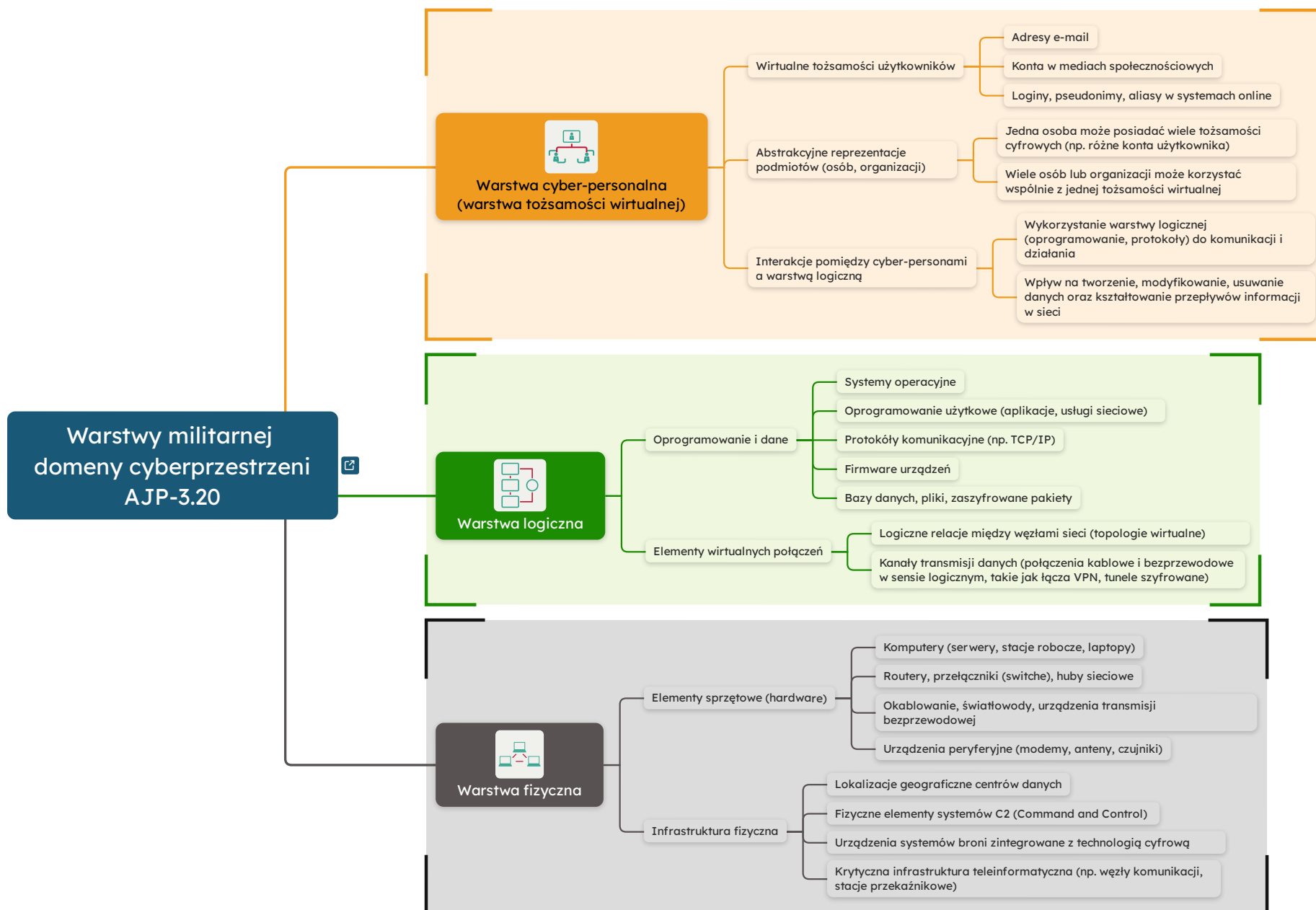
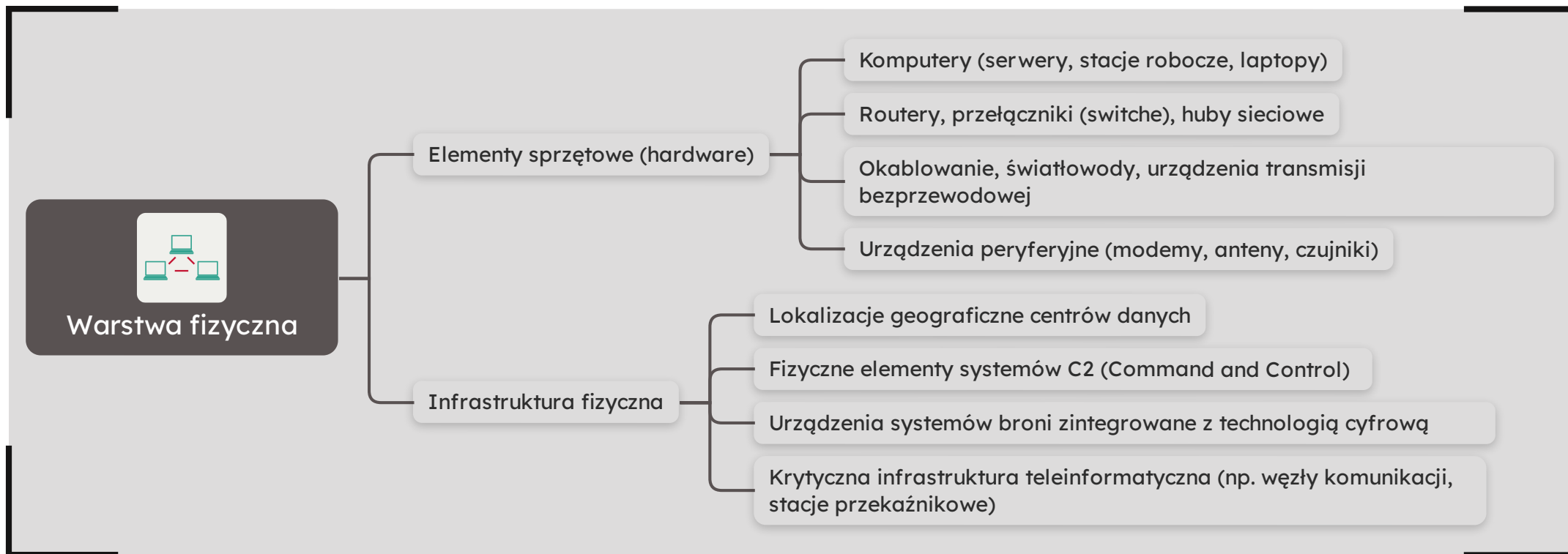








Warstwa logiczna

Oprogramowanie i dane

Systemy operacyjne

Oprogramowanie użytkowe (aplikacje, usługi sieciowe)

Protokoły komunikacyjne (np. TCP/IP)

Firmware urządzeń

Bazy danych, pliki, zaszyfrowane pakiety

Elementy wirtualnych połączeń

Logiczne relacje między węzłami sieci (topologie wirtualne)

Kanały transmisji danych (połączenia kablowe i bezprzewodowe w sensie logicznym, takie jak łącza VPN, tunele szyfrowane)



Warstwa cyber-personalna (warstwa tożsamości wirtualnej)

Wirtualne tożsamości użytkowników

Adresy e-mail

Konta w mediach społecznościowych

Loginy, pseudonimy, aliasy w systemach online

Abstrakcyjne reprezentacje podmiotów (osób, organizacji)

Jedna osoba może posiadać wiele tożsamości cyfrowych (np. różne konta użytkownika)

Wiele osób lub organizacji może korzystać wspólnie z jednej tożsamości wirtualnej

Interakcje pomiędzy cyber-personami a warstwą logiczną

Wykorzystanie warstwy logicznej (oprogramowanie, protokoły) do komunikacji i działania

Wpływ na tworzenie, modyfikowanie, usuwanie danych oraz kształtowanie przepływów informacji w sieci



Więcej na

<https://www.drmlinowski.edu.pl/>