
Kaper Kacper
i Skarb Zatoki Gdańskiej
Sprytny kaper provadzi bohaterów przez portowe zaułki
i morskie fortele.
Załoga
Morskiej
Przygody

Skarb Zatoki Gdańskiej



W porcie unosi się zapach morza i bursztynu. Kaper Kacper znajduje starą mapę, a razem z Małym Piratem i Neptunem wyrusza, by odkryć skarb ukryty na dnie zatoki! Ale czy zdążą przed sztormem?

Zagadka:

Co jest cięższe — skrzynia pełna bursztynów czy skrzynia pełna wody?

Kupczyk Johan

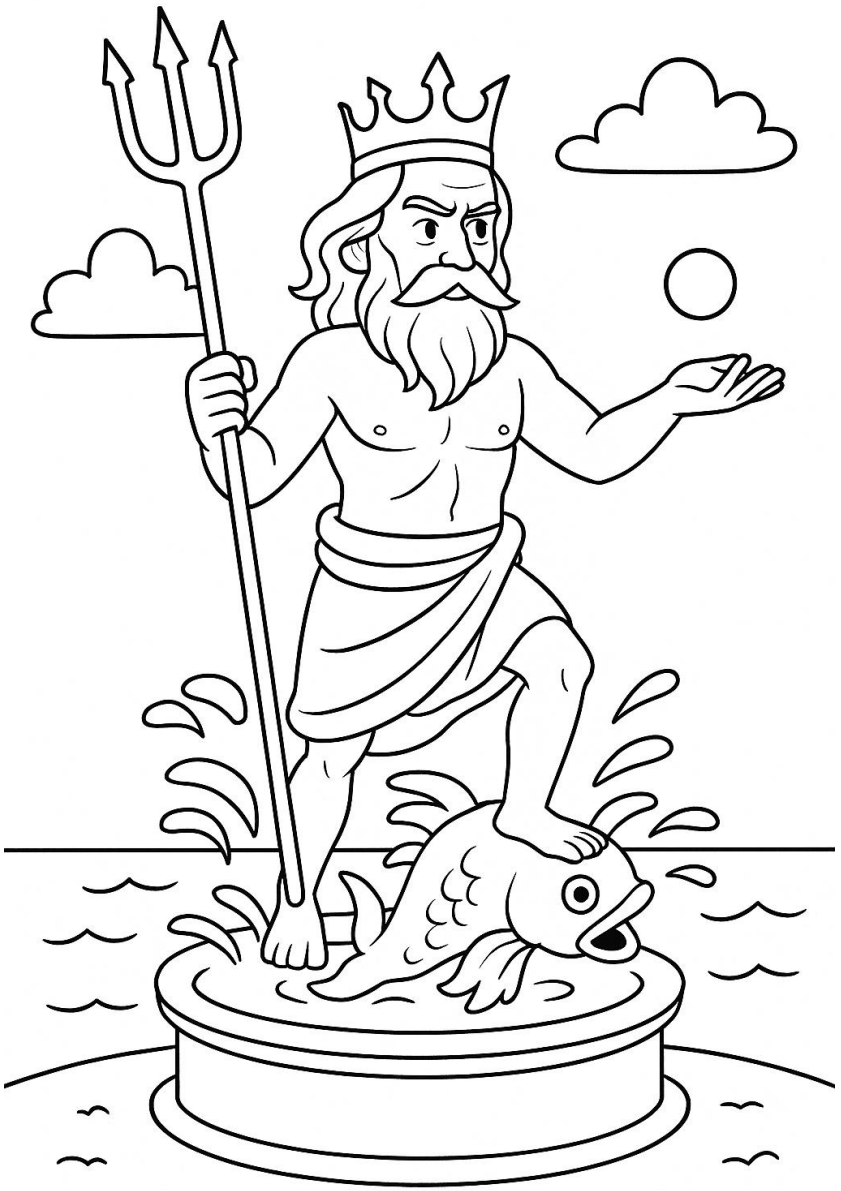


Na Targu Rybym zaginęła skrzynia z ważnymi zwojami. Johan i Lila biegną między straganami za małym kotem, który niesie coś w pysku! Czy znajdą skradzione rachunki, zanim zapadnie zmrok?

Zagadka:

Co ma wiele liter, ale nie potrafi mówić?

Neptun i Pieczęć Morza



Z fontanny Neptuna zniknęła błyszcząca perła, a woda zaczęła szumieć niespokojnie. Załoga Morskiej Przygody musi ją odzyskać, by morze znów było spokojne!

Zagadka:

Co można złamać, ale nigdy nie dotknąć?

Tajemnica Zegarowej Wieży



W Gdańsku czas stanął w miejscu! Z wieży zniknęła wskazówka zegara, a Mały Pirat i Kacper wspinają się aż pod sam dach, gdzie czeka… mewa złodziejka!

Zagadka:

Co idzie, choć nie ma nóg, i nigdy się nie spóźnia?

Bursztynowa Burza nad Motławą



Wiatr huczy, a fale przynoszą bursztyny! Neptun ostrzega, że wśród nich ukrył się dar morza. Załoga musi zebrać je wszystkie, zanim znikną w głębinach.

Zagadka:

Co jest ciepłe jak słońce, choć pochodzi z morza?

Kupcy, Kaprzy i Kocie Fortele



W magazynie pachnie cynamonem i pieprzem. Johan i Kacper odkrywają, że winny kradzieży przypraw ma… cztery łapy i ogon! Czy Przyprawka pomoże złapać złodzieja?

Zagadka:

Co ma cztery łapy, nie mówi, a zawsze znajdzie drogę do domu?

Mapa Trzech Bram Gdańska



W starym kufrze dzieci znajdują mapę, na której zaznaczone są trzy magiczne bramy: Morska, Zielona i Złota. Każda skrywa inny symbol odwagi!

Zagadka:

Która brama zawsze się otwiera, choć nie ma klucza?

Neptun i Zaginiony Trójząb



Bez trójzębu Neptun traci moc, a morze milknie. Mały Pirat i Johan schodzą do podwodnej jaskini, by odnaleźć utracony symbol potęgi mórz!

Zagadka:

Co widzisz w wodzie, ale nigdy nie możesz tego dotknąć?

Kaper Kacper i Duchy Portowych Latarn



Nocą w porcie pojawiają się tajemnicze światła. Duchy dawnych żeglarzy strzegą wejścia do miasta i proszą o pomoc w zapaleniu wszystkich latarni.

Zagadka:

Co widać tylko w ciemności, a znika, gdy wzejdzie słońce?

Wielki Jarmark nad Motławą



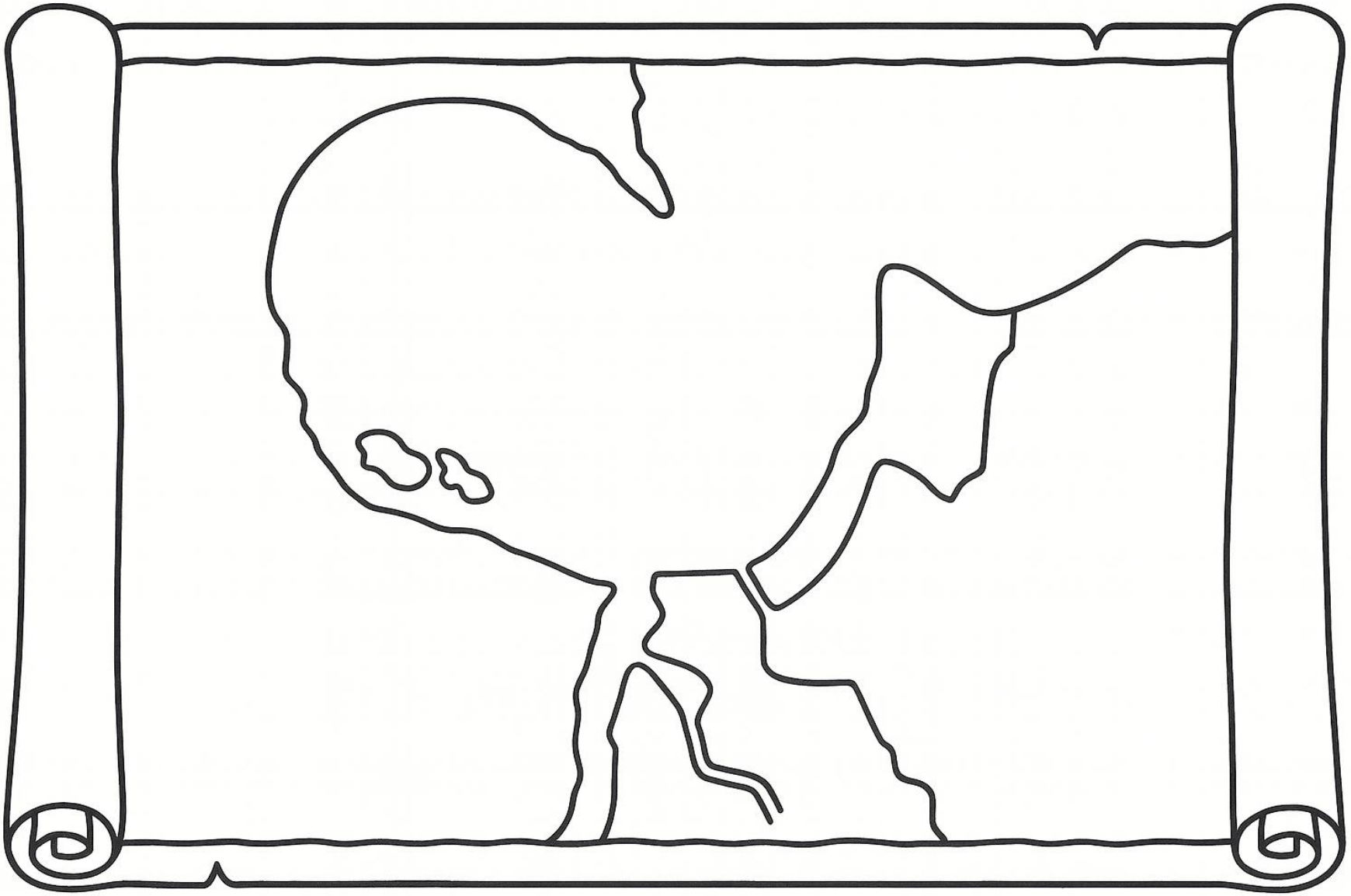
Cały Gdańsk świętuje! Wśród kramów i chorągwi pojawia się tajemniczy sprzedawca, który oferuje jedno życzenie… ale tylko dla tych, którzy potrafią dzielić się z innymi.

Zagadka:

Co rośnie, gdy się tym dzielisz?


Prawdziwa odwaga
to pomagać sobie nawzajem!

Narysuj na mapie najważniejsze pomniki Gdańska!
Możesz dodać Żurawia, Fontannę Neptuna, Ratusz, statek piracki ....



Nowe przygody Małego Pirata i jego przyjaciół

Sekret Księżycowej Wyspy



Tajemnica Zielonej Rzeki



- Przyjaciele nad Rzeką Amina
- Kraina Wiecznego Lodu
- Tajemnica Czerwonych Lampionów
- Miasto Koralowej Rafy
- Latający Rynek Chmur
- Strażnicy Zaginionego Archipelagu
- Noc, w Której Zniknęły Gwiazdy
- Pieśń Syreny *(opowieść specjalna)*